

PC Frågan


Frågesport för hela familjen



PAGINA
FÖRLAGS AB

Kimmo Eriksson
Olle E Johansson
Viggo Kann

PC-Frågan



FRÅGAN

En datoriserad frågesport författad av Kimmo Eriksson,
Viggo Kann samt Olle Johansson.
(C) författarna och Programvarubolaget EDVINA AB, Solna 1989
Distribution: Pagina Förlags AB, Upplands Väsby

Kimmo Eriksson
Olle E. Johansson
Viggo Kann

PAGINA
FÖRLAGS AB

Paginas garantiåtagande gäller när du skickat in bifogade kundkort. Detta innebär att Pagina garanterar att disketten är fri från skador och fel vad gäller material och bearbetning vid leverans. Pagina kan dock inte garantera programmets egenskaper eller att det passar för alla tillämpningar. Pagina kan inte heller ansvara för skador som eventuellt kan uppstå vid programmets användande.

Upphovsrätten till programmet i denna bok tillhör författarna och Programvarubolaget EDVINA AB. Du som köpt detta program av Pagina Förlags AB har licens att använda det på en persondator. Otillåten kopiering av programmet kan leda till skadestånd.

© *Kimmo Eriksson, Olle E Johansson och
Viggo Kann samt Programvarubolaget ED-
VINA AB 1987, 1988, 1989*

PAGINA FÖRLAGS AB
*Box 706, 194 27 Upplands Väsby
Telefon 0760-730 30 Telefax 0760-735 66*

Omslag: Göran Janulf efter Claude Monets "Frukost i det gröna" (1866)

Tryckning: Graphic Systems, Göteborg, 1990

Välkommen till PC-Frågan!

Frågan är en frågesport för hela familjen. De omkring 1000 frågorna är i den här versionen gjorda främst med tanke på vuxna personer. Du kan också författa egna frågor och blanda in dessa i spelet.

Mycket nöje!

*Kimmo Eriksson,
Olle E Johansson,
Viggo Kann*

Första gången på dator utan hårddisk



Starta som vanligt med din DOS-diskett eller den startdiskett du normalt använder.

Starta PC-frågan genom att stoppa in en kopia av originaldisketten i diskettenheten. Skriv sedan efter datorns ledtext ("A>")

```
A > FRAGAN
```

Tryck därefter på returtangenten - den stora till höger på skrivmaskinstangentbordet.

Nu startar PC-FRÅGAN !

Första gången på en dator med hårddisk

När du slagit på datorn ska du på ett eller annat sätt ta dig ut i operativsystemet. Sätt in disketten i enhet A:, det är ofta den övre diskettenheten.

När du gjort det skriver du

```
C> a:fantomen
```

så installeras programmet.

Vill du själv bestämma var programmet ska installeras kan du skriva det som svans efter ordet "fantomen". Skriv då till exempel så här:

```
C> a:fantomen c:\program\pcfragan
```

Då installeras frågan i ett underbibliotek till biblioteket program. Undvik att döpa biblioteket till FRÅGAN med ett å mitt i. Det kan leda till problem med många menyprogram. Det är också därför vi döpt själva programfilen till FRAGAN utan ring över första A.

Olika sätt att starta frågan

Sitter ni och spelar på ett ställe där andra kan bli störda av olika ljud kan ni starta Frågan med kommandot

A > FRAGAN TYST

Frågan kontrollerar själv om ni har färg eller enfärgs bildskärm. Vissa datorer, till exempel Ericsson PC och många bärbara Toshiba, har en enfärgs bildskärm som låtsas att den är en färgskärm. Frågan luras av detta och ser inte alltför rolig ut. Då kan ni med fördel starta Frågan genom att skriva

A > FRAGAN ENFÄRG

Givetvis kan du också skriva

A > FRAGAN ENFÄRG TYST

Vissa datorer med plasmaskärm har en ännu sämre förmåga att simulera färgskärm än Toshiba-datorerna. Då blir det pannkaka av PC-frågan både i färg och enfärgsläge. Ge inte upp! Det finns ännu en svans till kommandot FRAGAN. Testa det och se om det inte ser bättre ut:

A > FRAGAN PLASMA

Spara och återskapa

När ni spelat ett tag kan ni spara spelet och fortsätta på det senare. PC-Frågan frågar om ni vill spara spelet när ni avslutar det.

Nästa gång ni spelar frågar PC-Frågan om ni vill fortsätta på det sparade spelet eller börja om på ett nytt.

Programmet kommer ihåg vilka som spelade, vilka frågor som besvarats och givetvis också poängställningen!

Spelets gång

När ni fått höra PC-Frågans signaturmelodi ska ni ange hur många ni är. Som mest kan fyra spelare spela åt gången. Programmet frågar också efter era namn. Dessa anges på tio-i-topp-listan efter spelet och på spelplan under spelets gång.

Har ni skrivit egna frågor kommer programmet att fråga om ni vill använda dessa.

Om ni har sparat spelsessioner kommer ni att få välja mellan att fortsätta ett sparat spel eller att börja ett nytt.

Pagina		PC-Frågan	
Ord	+ 3 - 4	Statskunskap	+ 8 - 9
Antal	+ 2 - 8	Svensk historia	+ 7 - 9
Sluta			
Viggo	0	Kirno	0
		Olle	0
		Linda	0

Tryck på <F1> för hjälp

En tjusig spelplan

När ni angett namn på alla spelare ritas spelplanen upp. Längst upp står ämnena på de fyra frågorna den första spelaren har att välja mellan.

Dags att svara!

I mitten skrivs frågan ut och spelaren får välja mellan tre olika svar. Väljer han eller hon rätt svar får hon så många poäng som står efter plus-tecknet ("+") vid frågans ämne. Fel svar bestraffas med avdraget som står angivet efter minustecknet på samma ställe.

Välj fråga med piltangenter

Välj fråga med piltangenterna och bekräfta ditt val med <ENTER>. Du kan snabbvälja genom att trycka på första bokstaven i ämnet och sedan bekräfta med <ENTER>.

Nu kommer frågan upp på skärmen tillsammans med tre svarsalternativ. Välj det svar du tror på och tryck <ENTER>.

PC-frågan säger nu om du svarade rätt eller fel och justerar din poäng.

Den fråga som föregående spelare besvarade byts nu ut medan de andra frågorna står kvar till nästa spelare. Straffpoängen slumpas om, så att samma fråga kan ha olika minuspoäng vid olika tillfällen.

Hjälp tillhands!

Tryck på tangenten <F1> längst upp till vänster på tangentbordet, så får du hjälp med vilken tangent som slår av och på ljud samt hur du väljer frågor och svar.

Duktiga spelare belönas

En spelare som svarar rätt fyra gånger i rad får en JOKER som kan användas när man vill hoppa över sin tur. Man kan bara ha en joker var.

Avsluta spelet

Du kan när som helst avsluta spelet genom att välja SLUTA i stället för att välja ett ämne på spelplan.

Tio i topp!

När du spelat klart får du först se resultatet av det senaste spelet, sedan en topplista över alla gjorda spel.

Vill du radera topplistan kan du ta bort filen FRAGAN.TIO med kommandot DEL i operativsystemet.

```
A> DEL FRAGAN.TIO
```

Egna frågor

Du kan komplettera programmets frågor med egna frågor, som du författar själv. Du skriver dessa i en textfil, efter varandra. Därefter översätter du frågorna med ett speciellt program.

När du startar PC-FRÅGAN nästa gång så frågar programmet om du vill använda egna frågor också. Dessa blandas då in och kommer slumpvis mellan de andra frågorna.

Skriv med ordbehandlingsprogrammet

Om du har ett ordbehandlingsprogram du är van vid kan du förmodligen använda detta för att skriva in frågor. Det viktiga är att ordbehandlingsprogrammet kan spara din text i DOS- eller ASCII-format.

Skriv med EDLIN

Du kan också skriva dina frågor med hjälp av programmet EDLIN, som följer med DOS. Se i din DOS-handbok hur du använder programmet, eller läs i någon av Paginas referenshandböcker.

Så här ser en fråga ut

En fråga skrivs på sju rader:

<i>Rad</i>	<i>Innehåll</i>
1	Ämne
2	Fråga
3	Svarsalternativ ett
4	Svarsalternativ två
5	Svarsalternativ tre
6	Nummer på rätt svar
7	Poäng för rätt svar

Exempel:

Tåg

Vilken färg har pendeltågen i Stockholms Län?

Blå

Gröna

Röda

1

2

Rätt svar är 1 - blå - och svarar man det får man alltså hela två poäng!

Exempel på en textfil med frågor kan du hitta på din diskett. Där finns en fil som heter EXEMPEL.TXT som innehåller frågor.

Vill du skriva in en kommentar på någon rad i filen så går det bra om du sätter ett kolon : framför raden. Då hoppar programmet över den raden och fortsätter med nästa.

Du kan använda det för att skriva in ditt namn och vilket datum du skrev frågorna, till exempel:

: BILAR.TXT - 50 frågor om bilar av Jocke

: Skrivet den 23 april 1990

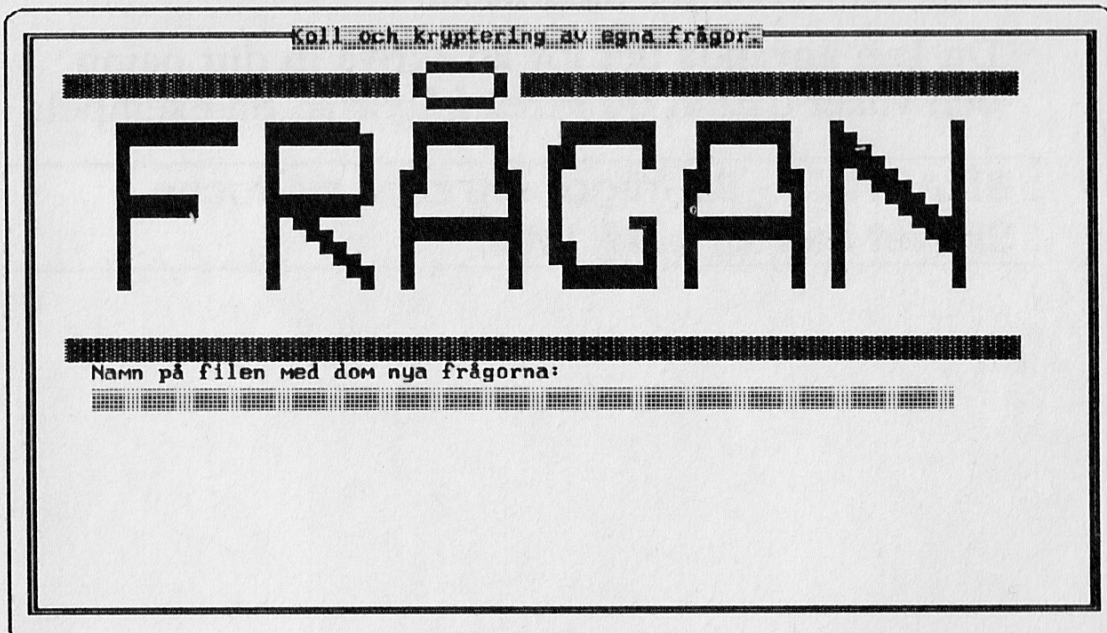
Så här översätter du frågor

På din diskett eller hårddisk finns ett program som heter EGENFRAG.EXE. Du startar det genom att skriva EGENFRAG och trycka på <ENTER>

```
A> EGENFRAG
```

Du kan givetvis också skriva

```
A> EGENFRAG ENFÄRG
```



EGENFRAG frågar först efter namnet på den fil du har frågor i. Har du inte gjort någon egen frågedatabas ännu kan du använda EXEMPEL.TXT, den fil som kommer med programmet. Skriv då EXEMPEL.TXT och tryck <ENTER>.

EGENFRAG går nu igenom frågedatabasen och visar dig frågorna. Programmet säger till om någon fråga är fel inskriven, för lång eller helt obegriplig. När programmet visar felet kan du trycka <MELLANSLAG> för att gå vidare. Du kan också trycka <ESC> för att avbryta omedelbart!

Vill du titta på alla frågor kan du starta programmet genom att skriva

A > EGENFRAG VISA

Då visar EGENFRAG varje fråga i ett par sekunder.

Hur du använder egna frågor

Nästa gång du startar PC-Frågan kommer programmet att känna av att du har skapat en egen frågedatabas. Filen den finns i heter EGENFRAG.HOT. Du kan då välja om du vill använda dina egna frågor eller bara använda programmets frågedatabas. Använder du dina egna frågor blandas dessa in i frågedatabasen och kommer slumpvis under spelets gång.

Programvaror från PAGINA:

PC-Meny

av Anders Myrén
ISBN 91-86200-39-9
Ett menyprogram för IBM PC-kompatibla datorer med en hårddisk.

PC-Patiens

av Jack Grasham
ISBN 91-86200-51-8
Spela patients med datorn!

PC-Rutiner för filhantering

av PC Magazine
ISBN 91-86200-52-6
Innehåller program för filhantering som att ge nya namn, flytta och radera filer etc.

PC-Rutiner för funktionskontering av PC Magazine

ISBN 91-86200-52-6
Program för funktionskontering som att starta, lagra och att öka hastigheten på tangentrepitikiren.

StarTexter

av Toni Schwaiger
ISBN 91-86200-92-5
Programmet som för en billig penning förvandlar Commodore 64 och 128 från lek- och speldatorer till ordbehandlare — och till verktyg för att lära sig ordbehandling. Program och handbok är givetvis helt på svenska.

PC-Skrivare

av Göran Sidebäck och Miljan Vuksanović
ISBN 91-86200-93-3
För alla som använder skrivare. Ger direkt kontroll över skrivaren.

PC-KONTOR

av Ilog AB
PC-Kontor är en serie enkla program för i första hand det lilla kontoret. Varje modul används fristående men de olika modulerna kan också kombineras med den inbyggda menyn.
PC-kontor fungerar på IBM PC/XT/AT386 eller kompatibler med hårddisk och DOS-version 2.0 eller högre.
I serien PC-Kontor ingår program och handbok för:

Bokföring

ISBN 91-86200-68-2

Löner

ISBN 91-86200-69-0

Leverantörer

ISBN 91-86200-70-4

Ordbehandling

ISBN 91-86200-71-2

Lager

ISBN 91-86200-72-0

Kunder

ISBN 91-86200-73-9

Fakturor

ISBN 91-86200-74-7

ARKEN

Register för PC
Artnr 20067
Lägg in ditt kundregister på datorn! Jättelätt att lära sig. Helt på svenska. Kan användas till alla tänkbara rutiner — kundregister, lager, fakturering m m. Programdiskett och handbok.

HÖR AV DIG TILL OSS SÅ SKICKAR VI AKTUELL KATALOG!

Pagina Förlags AB
Box 706
194 27 Upplands Väsby
Tel 0760-730 30

OBS! Skicka detta kort till Pagina!

Paginas garantiåtagande gäller när du har skickat in detta kundkort. Detta innebär att Pagina garanterar att disketten är fri från skador eller fel vad gäller material och bearbetning vid leverans. Pagina kan dock inte garantera programmets egenskaper eller att det passar för alla tillämpningar. Pagina kan inte heller ansvara för skador som eventuellt kan uppstå vid programmets användande.

Du måste skicka in kortet inom en månad efter det att du mottagit programmet för att garantin skall gälla.

Upphovsrätten till detta program tillhör Pagina Förlags AB. Du som köpt detta program från Pagina har licens att använda det. Otillåten kopiering av programmet kan leda till skadestånd.

Undertecknad har tagit del av villkoren för såväl Paginas garantiåtagande som för upphovsrätten.

Namnsteckning

Namn Tel nr

Företag

Avdelning

Postadress

Postnummer Ort

Program

Inköpsdatum Inköpt hos

Brev-
porto

PAGINA
FÖRLAGS AB

Pagina Förlags AB
Box 706
194 27 UPPLANDS VÄSBY

Välkommen till PC Frågan!

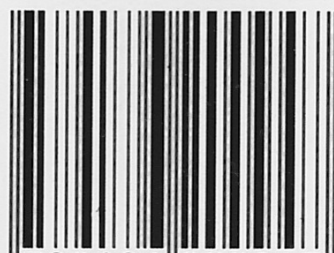
Frågesport på PC för hela familjen i ämnen som statskunskap, svensk historia, tåg och bilar — alla kan delta samtidigt, medan datorn håller ordning på poängen.

De omkring 1 000 frågorna är gjorda främst med tanke på vuxna personer. Du kan också författa egna frågor och blanda in dessa i spelet.

Mycket nöje!

PAGINA
FÖRLAGS AB

ISBN 91-86200-94-1



9 789186 200947